

Kryteria Sukcesu z Informatyki

Klasa V Szkoły Podstawowej

Program nauczania: „Lubię to!” (Nowa Era)

Dział 1. Komputer i programy komputerowe

Osiągnę sukces, jeśli:

- znam zasady bezpiecznej pracy przy komputerze;
 - potrafię organizować swoją pracę na komputerze;
 - tworzę, kopiuję, przenoszę i usuwam pliki oraz foldery;
 - sprawnie korzystam z systemu operacyjnego;
 - dbam o porządek w swoich zasobach cyfrowych.
-

Dział 2. Praca z dokumentem tekstowym

Osiągnę sukces, jeśli:

- tworzę dokument tekstowy zgodnie z poleceniem;
 - poprawnie wpisuję i edytuję tekst;
 - stosuję formatowanie czcionki i akapitów;
 - tworzę listy numerowane i punktowane;
 - wstawiam obrazy do dokumentu;
 - zapisuję dokument we wskazanym miejscu;
 - przygotowuję estetyczny dokument.
-

Dział 3. Tworzenie rysunków komputerowych

Osiągnę sukces, jeśli:

- wykorzystuję podstawowe narzędzia programu graficznego;
- tworzę rysunki za pomocą figur geometrycznych;
- kopiuję, przesuвам i obracam obiekty;
- stosuję kolory i efekty graficzne;
- zapisuję przygotowaną pracę;
- wykonuję projekt zgodnie z tematem.

Dział 4. Internet i komunikacja

Osiągnę sukces, jeśli:

- wyszukuję informacje w Internecie;
 - korzystam z różnych źródeł informacji;
 - potrafię ocenić wiarygodność znalezionych materiałów;
 - znam zasady bezpiecznego korzystania z Internetu;
 - nie udostępniam danych osobowych osobom nieznanym;
 - przestrzegam zasad netykiety.
-

Dział 5. Prezentacje multimedialne

Osiągnę sukces, jeśli:

- tworzę prezentację składającą się z kilku slajdów;
 - wstawiam tekst, obrazy i elementy graficzne;
 - dobieram odpowiedni układ slajdów;
 - stosuję animacje i przejścia;
 - dbam o czytelność prezentacji;
 - przedstawiam efekty swojej pracy.
-

Dział 6. Programowanie w Scratchu

Osiągnę sukces, jeśli:

- potrafię uruchomić środowisko Scratch;
 - tworzę program według instrukcji;
 - wykorzystuję bloki ruchu, wyglądu i dźwięku;
 - stosuję pętle w programach;
 - używam instrukcji warunkowych;
 - odnajduję i poprawiam błędy;
 - tworzę prostą animację lub grę.
-

Dział 7. Projekty i zadania praktyczne

Osiągnę sukces, jeśli:

Szkoła Podstawowa nr 4 im. Bolesława Chrobrego w Goleniowie

- planuję wykonanie zadania;
 - pracuję samodzielnie lub w grupie;
 - wykonuję zadania zgodnie z instrukcją;
 - terminowo oddaję prace;
 - prezentuję efekty swojej pracy;
 - potrafię ocenić własną pracę i wskazać jej mocne strony.
-

Postawa ucznia podczas zajęć

Osiągnę sukces, jeśli:

- aktywnie uczestniczę w lekcjach;
- stosuję się do poleceń nauczyciela;
- dbam o sprzęt komputerowy;
- przestrzegam regulaminu pracowni komputerowej;
- pomagam innym uczniom w miarę swoich możliwości;
- odpowiedzialnie korzystam z technologii cyfrowych.

Kryteria sukcesu na ocenę bardzo dobrą

Uczeń:

- samodzielnie wykonuje wszystkie ćwiczenia przewidziane programem;
- poprawnie wykorzystuje poznane narzędzia i programy;
- rozwiązuje problemy bez pomocy nauczyciela;
- wykonuje staranne i estetyczne prace;
- bezpiecznie korzysta z Internetu i zasobów cyfrowych.

Kryteria sukcesu na ocenę celującą

Uczeń:

- wykonuje zadania wykraczające poza wymagania programu „Lubię to!”;
- samodzielnie tworzy własne projekty i programy;
- proponuje ciekawe rozwiązania problemów;
- aktywnie rozwija zainteresowania informatyczne;
- uczestniczy w konkursach, projektach lub innych działaniach związanych z informatyką.