

Kryteria Sukcesu z Informatyki

Klasa 6 Szkoły Podstawowej

Program nauczania: „Lubię to!” – Nowa Era

Kryteria sukcesu zostały opracowane w oparciu o treści realizowane w programie nauczania i podręczniku „Lubię to!” dla klasy 6 szkoły podstawowej.

Dział 1. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność w sieci

Osiągnę sukces, jeśli:

- znam zasady bezpiecznego korzystania z Internetu;
 - potrafię chronić swoje dane osobowe;
 - tworzę bezpieczne hasła;
 - rozpoznaję zagrożenia internetowe;
 - wiem, czym jest cyberprzemoc i jak na nią reagować;
 - przestrzegam zasad netykiety.
-

Dział 2. Praca z dokumentami tekstowymi

Osiągnę sukces, jeśli:

- tworzę dokument tekstowy zgodnie z podanymi wymaganiami;
 - stosuję formatowanie tekstu;
 - wykorzystuję nagłówki i style;
 - tworzę listy punktowane i numerowane;
 - wstawiam tabele oraz ilustracje;
 - przygotowuję estetyczny dokument do wydruku.
-

Dział 3. Praca z grafiką komputerową

Osiągnę sukces, jeśli:

- tworzę i edytuję obrazy;
 - korzystam z narzędzi zaznaczania;
 - kopiuję i modyfikuję fragmenty grafiki;
 - wykorzystuję warstwy lub inne zaawansowane funkcje programu;
 - zapisuję grafikę w odpowiednich formatach;
 - przygotowuję estetyczne projekty graficzne.
-

Dział 4. Arkusz kalkulacyjny

Osiągnę sukces, jeśli:

- wpisuję dane do arkusza;
 - formatuję komórki i tabele;
 - stosuję podstawowe formuły;
 - wykonuję obliczenia;
 - tworzę wykresy;
 - odczytuję i analizuję dane przedstawione w tabelach oraz na wykresach.
-

Dział 5. Prezentacje multimedialne

Osiągnę sukces, jeśli:

- planuję układ prezentacji;
 - tworzę czytelne slajdy;
 - dodaję tekst, obrazy, dźwięki i filmy;
 - stosuję animacje i przejścia slajdów;
 - prezentuję swoją pracę przed klasą;
 - przestrzegam zasad estetyki prezentacji.
-

Dział 6. Wyszukiwanie i wykorzystywanie informacji

Osiągnę sukces, jeśli:

- skutecznie wyszukuję informacje w Internecie;
 - oceniam wiarygodność źródeł;
 - potrafię porównywać informacje pochodzące z różnych źródeł;
 - przestrzegam zasad prawa autorskiego;
 - potrafię podać autora i źródło wykorzystanych materiałów;
 - korzystam z zasobów internetowych w sposób odpowiedzialny.
-

Dział 7. Algorytmy i programowanie

Osiągnę sukces, jeśli:

- analizuję problem i planuję rozwiązanie;
 - zapisuję algorytm w postaci listy kroków;
 - tworzę programy wykorzystujące sekwencje poleceń;
 - stosuję instrukcje warunkowe;
 - wykorzystuję pętle;
 - stosuję zmienne w programach;
 - testuję i poprawiam błędy w swoich projektach;
 - tworzę animacje, gry lub programy rozwiązujące określone zadania.
-

Dział 8. Projekty zespołowe i indywidualne

Osiągnę sukces, jeśli:

- planuję kolejne etapy pracy;
 - wykonuję przydzielone zadania;
 - współpracuję z innymi członkami zespołu;
 - terminowo oddaję projekty;
 - prezentuję efekty swojej pracy;
 - potrafię ocenić własne działania i wskazać obszary do poprawy.
-

Praca na lekcji

Osiągnę sukces, jeśli:

- jestem przygotowany do zajęć;
 - aktywnie uczestniczę w lekcji;
 - samodzielnie wykonuję ćwiczenia;
 - przestrzegam regulaminu pracowni komputerowej;
 - dbam o sprzęt komputerowy;
 - szanuję pracę innych uczniów.
-

Kryteria sukcesu na ocenę bardzo dobrą

Uczeń:

- samodzielnie wykonuje wszystkie zadania przewidziane programem;
- poprawnie korzysta z poznanych narzędzi komputerowych;
- rozwiązuje problemy informatyczne bez pomocy nauczyciela;
- wykorzystuje zdobytą wiedzę w nowych sytuacjach;
- wykonuje staranne i estetyczne prace.

Kryteria sukcesu na ocenę celującą

Uczeń:

- realizuje zadania wykraczające poza wymagania programowe;
- samodzielnie poszukuje nowych rozwiązań i narzędzi;
- tworzy własne projekty informatyczne;
- bierze udział w konkursach i przedsięwzięciach informatycznych;
- dzieli się wiedzą z innymi uczniami i wspiera ich podczas pracy.

Podsumowanie

Po ukończeniu klasy 6 uczeń:

- ✓ Bezpiecznie i odpowiedzialnie korzysta z technologii cyfrowych.
- ✓ Tworzy dokumenty, prezentacje, grafiki i arkusze kalkulacyjne.
- ✓ Wyszukuje, analizuje i wykorzystuje informacje z różnych źródeł.
- ✓ Programuje i rozwiązuje problemy z wykorzystaniem myślenia komputacyjnego.
- ✓ Samodzielnie realizuje projekty informatyczne oraz współpracuje w grupie.
- ✓ Przestrzega zasad etycznego korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych.